

## ABSTRAK

MUHAMMAD AKMAL AULI. 2024: *Mekanisme Decision-Making Dan Proses Berpikir dalam keberhasilan pemuda Desa X Riau berhenti dari Perilaku Judi Online*, Psikologi Islam, Dakwah Ushuluddin dan Psikologi, UIT Lirboyo Kediri, Dosen Pembimbing Dr. Sri Susanti Tjahja Dini, M.Pd

**Kata Kunci:** *Decision-Making*, Proses Berpikir, Pemuda

Perilaku judi online telah menjadi fenomena yang kian meningkat di Indonesia terutama di kalangan pemuda. Penelitian ini dilakukan berdasarkan hasil temuan, pengamatan, analisis dan pengalaman peneliti di Desa X Provinsi Riau, Temuan dilapangan menunjukkan bahwa mayoritas dari pemuda di desa ini terlibat dalam perilaku judi online. Fenomena ini menarik perhatian peneliti untuk melakukan investigasi lebih lanjut terhadap dinamika lapangan yang berkaitan dengan aktivitas judi online dikalangan pemuda. Peneliti mendapat temuan 3 pemuda yang masuk dalam populasi tersebut berhasil berhenti dari perilaku judi online. Peneliti ingin mendalami tentang dinamika, proses berpikir dan *Decision-Making* 3 pemuda tersebut sehingga berhasil berhenti dari aktivitas judi online.

Dari uraian di atas, maka dapat dirumuskan masalah penelitian sebagai berikut (1) Bagaimana mekanisme *Decision-Making* dalam keberhasilan pemuda Desa X Riau berhenti dari perilaku judi online ? (2) Bagaimana Proses Berpikir dalam keberhasilan pemuda Desa X Riau berhenti dari perilaku judi online ?

Metode penelitian yang digunakan adalah pendekatan kualitatif dengan teknik pengumpulan data melalui observasi dan wawancara mendalam terhadap santri dan staf keamanan. Tujuan penelitian ini adalah untuk memahami (1) mekanisme *Decision-Making* dalam keberhasilan pemuda Desa X Riau berhenti dari perilaku judi online (2) Mengetahui Proses Berpikir dalam keberhasilan pemuda Desa X Riau berhenti dari perilaku judi online

Mekanisme *Decision-Making* pemuda di Desa X Riau untuk berhenti dari perilaku judi online melibatkan beberapa tahap kunci, mulai dari identifikasi masalah hingga pelaksanaan keputusan dengan evaluasi berkelanjutan. Mereka mengumpulkan informasi dari pengalaman pribadi dan observasi, serta menciptakan aktivitas alternatif yang memuaskan secara emosional. Proses Berpikir terdiri dari tiga tahap: asimilasi, akomodasi, dan pembentukan skema. Dalam asimilasi, mereka mengintegrasikan pengalaman buruk untuk memahami dampak judi, sedangkan akomodasi melibatkan perubahan pandangan terhadap judi setelah menyadari konsekuensinya. Pembentukan skema membantu mereka mengorganisir pengalaman dan informasi baru untuk mendukung keputusan berhenti dari perilaku judi online.