

DAFTAR PUSTAKA

“*Metode Pengumpulan Data dalam Penelitian*”, 25 Pebruari 2016,
<http://ciputrauceo.net/blog/2016/2/18/metode-pengumpulan-data-dalam-penelitian>, diakses pada 03 Februari 2021.

“*Rancangan Penelitian: Pengertian dan Contohnya*”,
<http://sosiologis.com/rancangan-penelitian#:~:text=Rancangan%20penelitian%20adalah%20kerangka%20atau,penelitian%20biasa%20disebut%20proposal%20penelitian>, 01 Mei 2018,
di akses pada 03 Pebruari 2021.

2Dalillah, 2019. Skripsi “*Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Perilaku Sosial Siswa di SMA Darussalam Ciputat*”, Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan, UIN Syarif Hidayatullah

A., Doni Koesoema. (2010). “*Pendidikan Karakter; Strategi Mendidik Anak di Zaman Global*”. Jakarta: Grasindo.

Abdul Wahab, Solichin. “*Analisis kebijaksanaan, Dari Formulasi Ke Implementasi Kebijakan Negara*”, Jakarta, Bumi Aksara, 2003.

Al-Ayouby, M.H. 2017. *Dampak Penggunaan Gadget Pada Anak Usia Dini*. Jurnal Fakultas Ilmu Sosial Dan Ilmu Politik Universitas Lampung, 0, 01, pp. 17–19.

Ali Akhmadi, “*Penggunaan Gadget Yang Baik Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Abad 21 Di Sekolah Dasar*”, diakses dari <https://minusabilulkhoirot.wordpress.com/2017/10/14/penggunaangadget->

yang-baik-sebagai-media-pembelajaran-berbasis-abad-21-di-sekolah-dasar/,
tanggal 02 Februari 2021.

Anoname. 2009. *“SPSS 17 untuk Pengolahan Data Statistik”*. Yogyakarta: Andi Offset.

Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, (Jakarta: Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa, 2011).

Chusna, P. (2017). *Pengaruh Media Gadget Pada Perkembangan Karakter Anak*. *Dinamika Penelitian: Media Komunikasi Penelitian Sosial Keagamaan*, 17(2).

Deni Purbowati, *“Teknik Analisa Data: Apa, Bagaimana, dan Ragam Jenisnya”*, Desember 2020, <https://akupintar.id/info-pintar/-/blogs/teknik-analisa-data-apa-bagaimana-dan-ragam-jenisnya>, diakses pada 03 Pebruari 2021

Derry Iswidharmanjaya & Beranda Agency, *Bila Si Kecil Bermain Gadget*, (Bisakimia,2014).

Fatma Fitriani, *“Dampak Penggunaan Gadget Bagi Perkembangan Psikologi Anak”* diakses dari <https://www.agamkab.go.id/Agamkab/detailkarya/670/dampak-penggunaan-gadget-bagiperkembangan-psikologi-anak.html>, tanggal 02 Februari 2021.

Fifit Fitriyansyah, *Pemanfaatan Media Pembelajaran (Gadget) Untuk Memotivasi Belajar Siswa SD*. (Jakarta Timur, 2016).

Hamiko, *“Survei Norton 2010: 96% Anak Indonesia Punya Pengalaman Buruk di Internet”*, diakses dari <https://himaiko.lk.ipb.ac.id/2010/07/01/survei-norton->

2010-96-anak-indonesia-punya-pengalaman-buruk-di-internet/ , tanggal 11 Februari 2021.

Hana Febriana, P. (2017). *Analisis Penggunaan Gadget Terhadap Kemampuan Interaksi Sosial Pada Anak Usia Dini*. Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini, 1(1).

Hanika. I.M. 2015. “*Fenomena Phubbing Di Era Milenia (Ketergantungan Seseorang Pada Smartphone Terhadap Lingkungannya)*”. Jurnal Interaksi, (Online), Vol. 4, No. 1, dalam <http://download.portalgaruda.org> diakses 12 Februari 2017).

Hasan, Prof. Dr. Said Hamid, dkk.2010.”*Pengembangan Pendidikan Budaya dan Karakter Bangsa*”. Jakarta: Kemendiknas Badan Penelitian Dan Pengembangan Pusat Kurikulum.

Hasanah M, 2017. *Pengaruh gadget terhadap kesehatan mental anak*. Indonesian Journal of Islamic Early Childhood Education Vol.2 No.2 Desember 2017

Irawan, Rada Ayu. 2017. “*Pengujian Hipotesis SPSS*”, <http://radayuirawanpet16.blogspot.com/2017/12/hipotesis-pada-spss.html> , diakses pada 11 Februari 2021 pukul 21:56.

Jaka Rawan, *Pengaruh Kegunaan Gadget terhadap Kemampuan Bersosialisasi pada Remaja*, Vol.08 No.02, 2013.

Junierissa Marpaung.2018.”*Pengaruh Penggunaan Gadget Dalam Kehidupan*”. Kopasta. Vol 5 (2).

Kamil, M. F. 2016. “*Pengaruh Gadget Terhadap Kurangnya Komunikasi Tatap Muka Dalam Kehidupan Sehari-Hari [skripsi]*”. Lampung: Institut Agama Islan Negeri.

- Kuswadi, dan Mutiara, Erna. 2004. *“Statistik Berbasis Komputer untuk Orang-orang Non Statistik”*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Lukaningsih, Z. L. dan Bandiyah, S. (2011). *Psikologi Kesehatan*. Yogyakarta: Nuha Medika.
- Mussen. (1994). *Perkembangan dan Kepribadian Anak*. Jakarta: Arcan Noor.
- Nanisanti, N.N.K. 2014. *Pengembangan Karakter Religius Siswa Melalui Kegiatan Ekstrakurikuler Muhadhoroh Di pondok Modern MTs Darul Hikmah Tawanghari Tulungagung*. Skripsi tidak Diterbitkan. Tulungagung: Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Pendidikan – Intitut Agama Islam Negeri Tulungagung.
- Nazir, Moh. 2005. *“Metode Penelitian”*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Notoatmodjo, Soekidjo. (2005). *Metodologi Penelitian Kesehatan (Edisi Revisi)*. Jakarta : PT. Rineka Cipta.
- Nugroho, Adi. (2010). *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML & Java*. Yogyakarta: Andi Offset
- Nursalam (2003). *Konsep dan Penerapan Metodologi Penelitian Ilmu Keperawatan Pedoman Skripsi, Tesis dan Instrumen Penelitian Keperawatan*. Jakarta : Salemba Medika.
- QS. Ar-Ra'd Ayat 11
- Raharjo, Sahid. 2013. *“Uji Reliabilitas Data dengan SPSS”*, <https://www.konsistensi.com/2013/04/uji-reliabilitas-data-dengan-spss.html>, diakses pada 11 Februari 2021 pukul 16:50.
- Raharjo, Sahid. 2014. *“Cara melakukan Uji Validitas Product Moment dengan SPSS”*, <https://www.spssindonesia.com/2014/01/uji-validitas-product-momen-spss.html>, diakses pada 11 Februari 2021 pukul 16:32.

- Raharjo, Sahid. 2014. "Cara Melakukan Uji Homogenitas dengan SPSS beserta Contoh Lengkap", <https://www.spssindonesia.com/2014/02/uji-homogenitas-dengan-spss.html> , diakses pada 11 Februari 2021 pukul 20:16.
- Raharjo, Sahid. 2014. "Cara Melakukan Uji Linearitas dengan Program SPSS", <https://www.spssindonesia.com/2014/02/uji-linearitas-dengan-program-spss.html> , diakses pada 11 Februari 2021 pukul 20:57.
- Raharjo, Sahid. 2014. "Cara Melakukan Uji Normalitas Kolmogorov-Smirnov dengan SPSS", <https://www.spssindonesia.com/2014/01/uji-normalitas-kolmogorov-smirnov-spss.html> , diakses pada 11 Februari 2021 pukul 19:07.
- Raharjo, Sahid. 2014. "Uji Regresi Sederhana dengan SPSS Lengkap", <https://www.konsistensi.com/2014/06/uji-regresi-sederhana-dengan-spss.html> , diakses pada 11 Februari 2021 pukul 20.33.
- Rasmun, SKp. (2009). *Keperawatan Kesehatan Mental Psikiatri Terintegrasi Dengan Keluarga Untuk Perawat Dan Mahasiswa Keperawatan*. Jakarta: Sagung Seto.
- Riana, Dwiza. 2012. "Statistika Deskriptif Itu Mudah". Tangerang: Jelajah Nusa.
- Rogers, Everett M. 1986. "Communication Technology: The New Media in Society". London : The Free Press
- Rozalia, M. F. (2017). *Hubungan Intensitas Pemanfaatan Gawai Dengan Prestasi Belajar Siswa Kelas V Sekolah Dasar*. Jurnal Pemikiran dan Pengembangan SD, 5(2).
- Ruang Remaja, 2018. "Kata Bijak Kehidupan", <https://ruangremajah.blogspot.com/2018/11/zona-nyaman-kata-bijak-kehidupan-dari-cak-nun.html> . Diakses pada 05 Juli 2021

- Ruslan, Rosady. 2003. *Metode Penelitian PR dan Komunikasi*. Jakarta : PT. Raja Grafindo Persada.
- Singgih Santoso, 2014. *SPSS 22 from Essential to Expert Skills*, Gramedia anggota IKAPI, Jakarta.
- Sugita, I Wayan. 2018. "Pendidikan Budaya dan Karakter". Guna Widya. Vol 5 (2).
- Sukmadinata. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sundus. (2018). *The Impact of using Gadgets on Children*. Journal of Depression and Anxiety. Vol 7(1).
- Syahyudin, Dindin. 2019. "Pengaruh Gadget Terhadap Interaksi Sosial dan Komunikasi Siswa". Gunahumas. Vol 2 (1).
- V. Wiratna Sujarweni. 2014. "SPSS Untuk Penelitian". Yogyakarta: Pustaka Baru Press.
- Wahyu Novitasari, *Dampak Penggunaan Gadget Terhadap Interaksi Sosial Anak usia 5-6 Tahun*, Vol. 05 No. 03, 2016.
- Widiantari, K.S, dan Herdianto, Y.K. 2013. *Perbedaan Intensitas Komunikasi Melalui Jejaring Sosial antara Tipe Kepribadian Ekstrovert dan Introvert pada Remaja*. Psikologi Udayana, 1 (1): 107.
- Yusuf S. Nugroho, Sasongko P. Hadi, T. Haryono. 2009. "Penggunaan Software Spss Untuk Analisis Faktor Daya Beli Listrik Pada Sektor Rumah Tangga Dengan Metode Regresi Linear Berganda". (Surakarta : Simposium Nasional RAPI VIII).