

DAFTAR PUSTAKA

- Aji, Wisnu Nugroho. "Model Pembelajaran Dick and Carrey dalam Pembelajaran Bahasa dan Sastra Indonesia." *Kajian Linguistik dan Sastra* Vol. 1 No.2, 2016, (<http://journals.ums.ac.id/index.php/KLS/article/viewFile/3631/2307>), diakses tanggal 19 Maret 2021.
- Arikunto, Suharsimi. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara, 2013.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers, 2016.
- Bahtiar Rizqi, Muhammad. "Pengembangan media Pembelajaran Autoplay dan Quiz Creator pada mata pelajaran IPS Materi Penjajahan Belanda untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa Kelas V di SDI Al-Faqih Baran Sukonyar Pakis Malang ". Skripsi tidak diterbitkan. Malang: Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim, 2015.
- Bilfaqih, Yusuf dan M. Nur Qomarudin. *Esensi Pengembangan Pembelajaran Daring (Panduan Berstandar Pengembangan Pembelajaran Daring untuk Pendidikan dan Pelatihan)*. Yogyakarta: Depublish Publisher, 2015.
- Borg, W.R and Gall, M.D. *Educational Research: An Introduction 4 th Edition*. London: Longman Inc.: 2003.
- Diah Puspitasari, Wulan. "Pengembangan Media E-learning dengan Moodle sebagai Suplemen Pembelajaran Fisika pada Konsep Usaha dan Energi", Skripsi tidak diterbitkan. Lampung: Universitas Islam Raden Intan, 2018.
- Dick, W., Carey, L., & Carey, J.O., *The systematic Design of Instruction Eight edition*. New Work: Pearson, 2015
- Dwihartanti, Muslikhah, dan Abdul Gafur. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Bahasa Inggris Kelas IV SD untuk Meningkatkan Hasil Belajar." *Efisiensi: Kajian Ilmu Administrasi*, Vol.13 No.1, 2015, (<https://journal.uny.ac.id/index.php/efisiensi/article/view/7857>), diakses tanggal 20 Maret 2021.
- Fauziyyah, Ulfah. "Pengaruh Media Quizziz terhadap Motivasi Belajar Peserta Didik dalam Pembelajaran PKN ". Skripsi tidak diterbitkan. Bandung: Universitas Pasundan, 2019.
- Hamzah, Amir. *Metode Penelitian & Pengembangan (Research & Development)*. Malang: Literasi Nusantara, 2019.
- Hartanto, Wiwin. "Penggunaan E-Learning Sebagai Media Pembelajaran." *Jurnal Pendidikan Ekonomi: Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan, Ilmu Ekonomi Dan*

Ilmu Sosial 10, no. 1 (28 November 2016). (<https://jurnal.unej.ac.id/index.php/JPE/article/view/3438>), diakses tanggal 11 Juni 2021.

Isman, Mhd. "Pembelajaran Moda Dalam Jaringan (Moda Daring)," 3 Agustus 2016. <http://publikasiilmiah.ums.ac.id/handle/11617/7868>.

KEBUDAYAAN, MENTERI PENDIDIKAN DAN REPUBLIK INDONESIA. "Surat Edaran Nomor 4 Tahun 2020 tentang Pelaksanaan Kebijakan Pendidikan dalam Masa Darurat Penyebaran Coronavirus Disease(COVID-19)", 2020, (<https://mediamerdeka.co/wp-content/uploads/2020/03/SE-Menteri-Pelaksanaan-Pendidikan-24-03-2020.pdf>), diakses tanggal 13 Maret 2021

Krisnanto, Ardy Dwi dan Yeni Anistyasari. "Analisis Tingkat Penerimaan Mahasiswa Terhadap Pembelajaran Daring Di Masa Pandemi Covid-19 (Studi Kasus Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika Universitas Negeri Surabaya)." *IT-Edu: Jurnal Information Technology and Education* Volume.5,No.01,2020, (<https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/it-edu/article/view/37757>, diakses tanggal 13 Maret 2021).

Magdalena, Ina, dkk. "Implementasi Model Pembelajaran Daring Pada Masa Pandemi Covid-19 Di Kelas III SDN Sindangsari III," *PANDAWA* 3, no. 1, 2021. (<https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/pandawa/article/view/1005>), diakses tanggal 6 Juni 2021.

Muhammad, Hamdi, dkk. "Pengembangan media pembelajaran e-learning berbasis moodle pada mata kuliah metodologi penelitian." *Jurnal Pensil: Pendidikan Teknik Sipil*, Vol. 9. No.1, 2020, (<http://journal.unj.ac.id/unj/index.php/jpensil/article/view/13453>), diakses tanggal 21 Maret 2021)

Munadi, Yudhi. *Media Pembelajaran (Sebuah Pendekatan Baru)*. Jakarta: Referensi, 2013.

Nurhayati, Erlis "Meningkatkan Keaktifan Siswa dalam Pembelajaran Daring Melalui Media Game Edukasi Quizizz pada Masa Pencegahan Penyebaran Covid-19", *Jurnal Paedagogy*, (online), Volume. 7 No.3, 2020, (<https://jurnal.ikipmataram.ac.id/index.php/pedagogy/article/view/2645>, diakses tanggal 10 Februari 2021).

Permendikbud81A-2013ImplementasiK13Lengkap.pdf. Diakses 24 Juni 2021. <https://luk.staff.ugm.ac.id/atur/bsnp/Permendikbud81A2013ImplementasiK13Lengkap.pdf>.

Pohan, Albert Efendi. *Konsep Pembelajaran Daring Berbasis Pendekatan Ilmiah*. Jawa Tengah: CV Sarnu Untung, 2020.

- Purba, L. S. L., "Peningkatan Konsentrasi Belajar Mahasiswa Melalui Pemanfaatan Evaluasi Pembelajaran *Quizizz* Pada Mata Kuliah Kimia Fisika I". *Jurnal Dinamika Pendidikan*,(online), Volume. 12 No. 1, 2019, (<http://ejournal.uki.ac.id/index.php/jdp/index>, diakses tanggal 10 Februari 2021).
- Putri Amanda, Nofa "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Dalam Pengenalan Komunikasi Dasar Bahasa Inggris Berbasis Macromedia Flash Kelas V SD/MP". Skripsi tidak diterbitkan. Lampung: Universitas Islam Raden Intan, 2019.
- Rachmawati, Tutik dkk. *Teori Belajar dan Proses Pembelajaran yang Mendidik*. Yogyakarta: Gava Media, 2015.
- Rahayu, Endang Sadbudhy dan I Made Nuryata. *Pembelajaran Masa Kini*. Jakarta: Sekarmita, 2010.
- Sofyana, Latjuba & Abdul Rozaq, "Pembelajaran Daring Kombinasi Berbasis Whatsapp Pada Kelas Karyawan Prodi Teknik Informatika Universitas PGRI Madiun", *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika* (online), Vol.VIII,1,2019, (<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/janapati/article/>
- Suartama, I Kadek. *E-Learning: Konsep dan Aplikasinya*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha, 2014.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: CV Alfabeta, 2015.
- Wati, Ega Rima. *Ragam Media Pembelajaran*. Jakarta: Kata Pena, 2016.
- Wulandari, Elisa. "Pengembangan Desain Media Pembelajaran Online Berbasis Aplikasi Prezi Pada Standar Kompetensi Korespondensi Bahasa Indonesia Smk Kompetensi Keahlian Administrasi Perkantoran", Skripsi tidak diterbitkan. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta, 2014.
- Yana, Annisa Ulfa, Lila Antasari, dan Bakhrul Rizky Kurniawan. "Analisis Pemahaman Konsep Gelombang Mekanik Melalui Aplikasi Online Quizizz." *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia* 7, no. 2 (2019): 143–52. (<https://doi.org/10.24815/jpsi.v7i2.14284>), diakses tanggal 11 Juni 2021.