

## BAB V

### PENUTUP

#### A. Kesimpulan

Dari paparan hasil penelitian yang telah dilakukan, dihitung, dan dibahas, maka rumusan masalah dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Penggunaan *Gadget* pada generasi Z Terhadap Motivasi Belajar mahasiswa Pendidikan Agama Islam Universitas Islam Tribakti Lirboyo Kediri terlihat dari keseharian mereka. Berdasarkan penelitian dan penghitungan yang sudah dilakukan dengan menggunakan aplikasi *IBM SPSS version 26.0* diketahui tingkat penggunaan dan pengaruh penggunaan *gadget* terhadap mahasiswa Pendidikan Agama Islam Universitas Islam Tribakti Lirboyo Kediri dengan kategori tinggi.
2. Berdasarkan hasil analisis penelitian yang sudah dilakukan, peneliti menemukan bahwa motivasi belajar mahasiswa Pendidikan Agama Islam Angkatan 2022 Universitas Islam Tribakti Lirboyo Kediri memiliki tingkat kategori “tinggi”.
3. Berdasarkan hasil uji hipotesis yang telah dilakukan dan dihitung menggunakan aplikasi *IBM SPSS version 26.0* dapat disimpulkan bahwasannya terdapat pengaruh penggunaan *gadget* pada generasi Z terhadap motivasi belajar mahasiswa Pendidikan Agama Islam Angkatan 2022 Universitas Islam Tribakti Lirboyo Kediri. Adapun pengaruh variabel penggunaan *gadget* terhadap motivasi Belajar. Hal ini sesuai dengan

observasi yang dilakukan peneliti di kampus Universitas Islam Tribakti Lirboyo Kediri.

