

DAFTAR PUSTAKA

- Ayu Rizaty, Monavia. Pemain Mobile Legends Dunia Capai 80,76 Juta pada Desember 2022. Dataindonesia.id. Published January 13, 2023. Accessed August 21, 2023. <https://dataindonesia.id/varia/detail/pemain-mobile-legends-dunia-capai-8076-juta-pada-desember-2022>
- Adams, E. Fundamentals of game design (2nd ed). New York: New Riders Publishing (2013)
- Ahmad, Dakwah dan Perubahan Sosial, (Yogyakarta: Prima Duta Yogyakarta, 1983)
- Al-Ashfahani, Al-Mufradat Fi Gharib A-Qur'an, (Beirut: Dar al-Ma'rifat)
- Bhilla Setya, Anzen. "Analisis Semiotika Pesan Dakwah dalam Video Kan Kan Challenge Di Youtube The Sungkars Family", skripsi. (UIN Syarif Hidayatullah, 2020).
- Budi Prasetya, Arif, Analisis Semiotika Film dan Komunikasi, (Malang: Logos Intrans Publising, 2019).
- Departemen Agama RI. Al quran dan Terjemahnya, (Surabaya: Mahkota, 1987)
- Darwis, Konsep Amar Ma'ruf Nahi Mungkar dan Realisasinya Di Dunia Modern, (Jakarta Pedoman Ilmu Jaya, 1996)
- Diaksesdari situs: <https://kumparan.com/indonesia-network-gamehubs/penuh-edukasi-5-game-islami-ini-cocok-banget-untuk-anak>, 1 Juni 2023

Fahmi Weisarkurnai Bagus, “Representasi Pesan Moral Dalam Film Rudi Habibie Karya Hanung Bramantyo (Analisis Semiotika Rolands Barthes)”, *Jurnal FISIP*, vol. VI. 1, (1 februari 2017)

Febrian, Jack Pengetahuan Komputer dan Teknologi Informasi, Bandung: Informatika, 2004

Hasanuddin, Hukum Dakwah, Cet. II; (Jakarta: Pedoman Ilmu Jaya, 1996.)

Hasyim, al-Dakwah al Islamiyah Manhajuhu Wa Malimuha, (Kairo Dar Gharib Li al- Tibaah, 1990)

https://en.m.wikipedia.org/wiki/Mobile_game, diakses 15 maret 2023

Hadi Sutrisno, Metodologi Research 1 (Yogyakarta Yayasan Penerbitan Fakultas Psikologi UGM, 2004)

Hamid Ritonga Abdul, 16 Tema Pokok Hadis (Seputar Islam dan Tata Kehidupan) (Bandung: Citapustaka Media Printis, 2010)

Ismail, Paradigma Dakwah, (Jakarta: Pena madani, 2006)

Idris, Strategi Dakwah Kontemporer, Cet. II (Makassar: Sarwah Press Indobis Group. 2007)

Indhi, Aria artikel : youtube sebagai media penyiar di zaman modern, tersedia di <https://www.google.com/amp/s/www.kompasiana.com/amp/ariaindhi/fenomena-youtube-sebagaimedia-penyiaran-di-zaman-modern> 597000eded967e0aed056e12 (1 maret 2023)

Ilahi, Wahyu *Komunikasi Dakwah* (Bandung: PT Rosdakarya, 2013), Cet Ke-2

Irawati Poernomo, Malinda, Reprerentasi Budaya Generasi Millennial Muslim, Studi Semiotika Vlog Taqy Malik Di Youtube. (Universitas Bina Sarana Informatika, Vol 13 2022)

Imam Abu ‘Abdullah Muhammad bin Ismai’l bin Ibrahim ibn Mughirah bin Bardizbah, bauih al-Bukhari, Juz II, terj. Ahmad Sunarto dkk (Semarang: CV. Asy-Syifa’, 1993)

J Moleong, Lexy, Metodologi Penelitian Kualitatif (Bandung: PT. Remaja Rosda Karya, 2005)

Kurniawan, Semiologi Roland Barthes (Magelang Indonesia Tera, 2001)

Kementerian Agama RI, al-Qur’an dan Terjemahnya (Surabaya; al-Halim, 2018)

Kiraly, O., Nagyyörgy, K., Griffiths, M. D., & Demetrovics, Z. (2014). Problematic online gaming. In K. P. Rosenberg & L. C. Feder (Eds.), *Behavioral addictions: Criteria, evidence and treatment* (pp. 61–97). London, Inggris: Academic Press.

Kafi, Jamaludin, Psikologi Dakwah, (Surabaya: Indah, 1997)

Khaidir Anwar, Hafri, Martunis, Fajriani, “Analisis Faktor-faktor Penyebab Terjadinya Pergaulan Bebas Pada Remaja di Kota Banda Aceh”, Vol. 4, No.2, 2019

Lesmen, Gusti Ngurah Aditya Tesis: Analisis Pengaruh Media Sosial Twitter Terhadap Pembentukan Brand Attachment (Studi PT XL AXIATA). (Program Magister Manajemen. Fakultas Ekonomi, Universitas Indonesia, 2018).

Liandi, Jonathan Dakwah pertama di MLBB Majelis Nurul Legend, 13 september 2022, di akses tanggal 13 Januari 2023. <https://youtu.be/voxjmEUKNBY>.

Llaihi Wahyu, Komunikasi Dakwah, (Bandung: Remaja Rosdakarya, 2010)

Littlejohn, Stephen W., and Karen A. Foss. Theories of human communication. Waveland press, 2010.

Lajnah Pentashihan Mushaf al-Qur'an, Al-Qur'an dan Kebinekaan (Tafsir al-Qur'an Tematik) (Cet. I; Jakarta: Lajnah Pentashihan Mushaf al-Qur'an, 1432 H/2011 M)

Muis.A., Komunikasi Islam. (Bandung: Rosda Karya, 2001)

Munawir, Kamus al- Munawir, (Jakarta: Pesanrren al- Munawir, 1984)

Muhiddin, Dakwah Dalam Perspektif Al-Qur'an. (Bandung: Pustaka Setia 2002)

Munir Amin, Samsul, Ilmu Dakwah, (Jakarta: Amzah, 2009)

Munawwar Said 'Aqil Husin, Asbab al-Wurud (Studi Kritis Hadis Nabi Penedekatan Sosial-Historis-Kontekstual) cet. 1 (Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2001)

Novilla Kiki, "Representasi Penyandang Disabilitas dalam Film", Skripsi, (Universitas Lampung, Bandar Lampung 2019)

Nurtionita Ulfa "Manajemen Pemasaraan dalam Meningkatkan Kuantitas Santri Baru di Pondok Pesantren Modern El-Fira Purwokerto", skripsi. (Institut Agama Islam Negeri Purwokerto, 2020).

Pirol, Abdul, Komunikasi dan Dakwah Islam, (yogyakarta: Grup Penerbitan cv Budi Utama, 2018)

Quthub, Fi Zhilal Al Qur'an, (Beirut Dar al-Syuruq, 1984)

Rauf, Abd, Dirasa Fil Dakwah al-Islamiyah, Cet. I; (Kairo: Dar El- Tiba'ah al Mahmadiyah, 1987)

Ridha, Tafsir Al Qur'an al-Hakim al-Syahir Bi Al Manar, (Beirut Dar al Fikr li al-Thibaat Wa al- Nasyar Wa al-Tauzi)

Ristiano, Deva dan Amalia Rosyadi Putri, Pesan Dakwah Akhlak dalam Animasi Seri Nusa dan Rara pada Episode Toleransi Di Media Youtube, Anahisa Simionk Roland Barthes (IAI Tribakti Jurnal Kopis Kajian Penelitian dan Pemikiran Komunikasi Penyiaran Islam, 2020)

Rukajat, Ajat. Pendekatan Penelitian Kuantitatif Quantitative Research Approach, (Sleman: DEEPUBLISH, 2018).

Syafe'I, Rachmat, Al-Had³a, Aqidah, Akhlak, Sosial & Budaya (Bandung: Pustaka Setia, 2003)

Sius Pas, Alfon Permainan Agresif Pada Anak yang Memiliki Hobi Bermain Video Game, Jakarta: Universitas Guna Darma, 2007

Sayyid Quthub, Fi Zhilal, jilid II, h 1081 dan bandingkan Amrullah Ahmad Wahyu Ilaihi, Komunikasi Dakwah, (Bandung: Remaja Rosdakarya, 2010),

Sugono Dendy, Tim Redaksi. Kamus Bahasa Indonesia, (Jakarta: Pusat Bahasa, 2008)

Syarifuddin Amir, Ushul Fiqh Jilid 1, (Oputat Logos Wacana Ilmu,1997).

TafsirWeb,'Surat An-naml Ayat 65

TafsirWeb,'Surat Al-isra Ayat 79

TafsirWeb,'Surat Al-ankabut Ayat 45

TafsirWeb,'Surat An-anfal Ayat 20-21

TafsirWeb,'Surat An-nur Ayat 51

Usman, Fadly, "Efektivitas penggunaan Media Online Sebagai Saran Dakwah",
Jurnal Ekonomi dan Dakwah islam (Al-Tsiqoh), Vol. I (Februari 2016)

Uncjana Effendy Onong. Dinamika Komunikasi. (Bandung: Rosda Karya. 2002)

Vera Nawiroh, Simiotika dalam Riset Komunikasi

www.hootsuite.com, Hootsuite (We are Social) Indonesian Digital Report 2020 -
Andi Dwi Riyanto, Dosen Praktisi, Konsultan Pembicara E-bisnis/Digital
Marketing/Promotion/Internet marketing, SEO, Technopreneur,
Fasilitator Google Gapura Digital yogyakarta, diakses tanggal 13 Maret
2023.

W. Widjaya.A, Komunikasi, komunikasi dan hubungan masyarakat. (Jakarta
Bumi Aksara, 2008.)

Wikipedia, "Permainan Video", yang diakses dari situs internet

<http://www.wikipedia.org/wiki/video-game> , diakses 3 maret 2023

West, Richard; Turner, Lynn H. Pengantar Teori Komunikasi (jilid 3). Jakarta:
Salemba Humanika. 2009

Yazid bin Abdul Qadir Jawas, Hukum Meminta-Minta

Zaidan, Ushul al-Dakwah, (Baghdad Dar al-Wafa, 1992)