

**PENGARUH GADGET TERHADAP KEBAHAGIAAN SANTRI DI PONDOK
PESANTREN AL-MA'RUF**

SKRIPSI

OLEH

IAANATUL FAASHICHAH

NPM. 17.06.0.0224

NIRM: 2017.4.008.0425.1.000185



**INSTITUT AGAMA ISLAM TRIBAKTI (IAIT) KEDIRI
FAKULTAS DAKWAH
PROGRAM STUDI PSIKOLOGI ISLAM
2021**

ABSTRAK

IAANATUL FAASHICHAH, 2021: *Pengaruh Gadget Terhadap Kebahagiaan Santri di Pondok Pesantren Al-Ma'ruf Bandar Lor*, Psikologi Islam (PI), Dakwah, IAIT Kediri, Dosen Pembimbing Uswatun Hasanah, M.Psi.

Kata Kunci: Gadget, Kebahagiaan Santri

Gadget merupakan alat komunikasi nirkabel yang memiliki fungsi khusus yang membantu pekerjaan manusia dan bisa dibawa kemana-mana dan dapat mempengaruhi kebahagiaan para santri.

Berdasarkan uraian diatas maka dapat dirumuskan masalahnya sebagai berikut: (1) Bagaimana pengaruh *gadget* terhadap santri Al-Ma'ruf? (2) Bagaimana kebahagiaan pada santri Al-Ma'ruf? (3) Tujuan Penelitian? (1) Untuk mengetahui pengaruh *gadget* terhadap santri Al-Ma'ruf (2) Untuk mengetahui kebahagiaan santri Al-Ma'ruf (3) Untuk mengetahui adakah pengaruh *gadget* terhadap kebahagiaan santri Al-Ma'ruf.

Dalam hal ini peneliti menggunakan metode survei (*Survey Research*) dengan menggunakan kuesioner. Pada metode ini juga menggunakan perhitungan metode kuantitatif asosiatif. Penelitian asosiatif bertujuan untuk mengetahui hubungan antara dua variabel atau lebih, dengan cara masing-masing variabel dianalisis terlebih dahulu. Kemudian dikorelasikan dengan menggunakan rumus yang sesuai. Dari hasil korelasi tersebut, kemudian ditarik suatu kesimpulan sesuai dengan tujuan penelitian dengan menggunakan rumus *Regresi Sederhana* dan penghitungannya menggunakan bantuan program SPSS 20 for Windows.

Peneliti Menghasilkan *Pertama* setelah peneliti menghitung angket yang terdiri 80 item tentang *Gadget* dan Kebahagiaan Santri divariabel nilai didapatkan *Gadget* dengan nilai rata-rata 75,7250 dan standar deviasi sebesar 9,22924. Untuk Kebahagiaan Santri didapatkan hasil dengan nilai rata-rata 47,3000 dan standar deviasi sebesar 6,30507. *Kedua* untuk menguji hipotesis yaitu statistik parametrik dengan menggunakan rumus korelasi *product moment* karena kedua data dari variabel tersebut normal dan homogen. Kemudian peneliti menguji hipotesis dengan rumus *Regresi Sederhana* dengan melakukan korelasi pada variabel pengaruh *gadget* dan Kebahagiaan Santri. Hasil analisis menunjukkan besarnya korelasi antara pengaruh *Gadget* dan Kebahagiaan Santri adalah 0,408 dengan signifikansi sebesar 0,009 dengan jumlah kasus jalan sebanyak 40. Maka hubungan antara pengaruh Gadget dan Kebahagiaan Santri sangat tinggi, dan H_a diterima dan H_0 ditolak. Ketentuan pengambilan kesimpulan penerimaan dan penolakan hipotesis apabila signifikan dibawah atau sama 0,05, maka H_a diterima dan H_0 ditolak.