

DAFTAR PUSTAKA

- Akhmadi, Ali “Penggunaan Gadget Yang Baik Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Abad 21 Di Sekolah Dasar”, diakses dari <https://minusabilulkhoirot.wordpress.com/2017/10/14/penggunaangadget-yang-baik-sebagai-media-pembelajaran-berbasis-abad-21-di-sekolah-dasar/>, tanggal 17 Februari 2020, pukul 15.55 WIB
- Al Ayubi, Hafidz dampak penggunaan gadget pada anak usia dini (Lampung studi paud dan Tk handayani 2017).
- Anwar, Ali. *Statistika untuk Penelitian Pendidikan dan Aplikasinya dengan SPSS dan Excel*. Kediri: IAIT Press, 2009.
- Arikunto, Suharsimi. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta, 2006.
- Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, Kamus Besar Bahasa Indonesia, (Jakarta: Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa, 2011).
- Carr, Alan. *Positive Psychology, The Science of Happiness and Human Strength* (New York: Brunner-Routledge, 2004).
- Dalillah, 2019. Skripsi “Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Perilaku Sosial Siswa di SMA Darussalam Ciputat”, Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan, UIN Syarif Hidayatullah.
- Dindin Syahyudin “pengaruh *gadget* terhadap pola interaksi sosial dan komunikasi siswa”, Vol. 2, No. 4, 2019.
- Fitriani, Fatma. “*Dampak Penggunaan Gadget Bagi Perkembangan Psikologi Anak*”diaksesdari<https://www.agamkab.go.id/Agamkab/detailkarya/670/dampak-penggunaan-gadget-bagi-perkembangan-psikologi-anak.html>, tanggal 17 Februari 2020, pukul 14.45 WIB.
- Fitriyansyah, Fifit. *Pemanfaatan Media Pembelajaran (Gadget) Untuk Memotivasi Belajar Siswa SD*, 2016.
- Froh, Bono dan Emmons. Being grateful is beyond goo manners: Gratitude and motovation to contribute to society among early adolescen, *Journal Motivation and Emotion*, Vol, No.3, 2010.
- Fuad, A. Jauhar dan Agus Eko Sujianto. *Analisa Statistik dengan Program SPSS*. Tulungagung, cahaya Abadi: 2014.
- Harfiyanto, Doni, dkk.2015. *Pola Interaksi Sosial Siswa Pengguna Gadget di SMA Negeri 1 Semarang*. Semarang: Universitas Negeri Semarang.

- Hidayat, Mansur. "Model Komunikasi Kyai Dengan Santri Di Pesantren", *Jurnal Komunikasi ASPIKOM*, Vol. 2, NO. 6, Januari 2016.
- Iswidharmanjaya, Derry & Beranda Agency, *Bila Si Kecil Bermain Gadget*, Bisakimia, 2014.
- Izzah, Iva Yulianti Umdatul Izzah. "Perubahan Pola Hubungan Kyai dan Santri pada Masyarakat Muslim Tradisional Pedesaan". *Jurnal Sosiologi Islam*. Volum 1, No. 2, 2011.
- Kosasih, E.N, *Menuju Bahagia di Usia Lanjut*. Jakarta : Pusat Kajian Nasional Masalah Lanjut 2002.
- Noegroho, Agoeng. *Techology Komunikasi*, Jogjakarta: Graha Ilmu 2010.
- Rahmanisa, Allysa dan Anita Listiara "tentang hubungan antara kebahagiaan dengan intensi bermedia sosial pada siswa SMA Teuku Umar Semarang", Vol. 7, No. 2, 2018.
- Ramadhan, Ahmad, Asif dan Farid Agung Rahmadi" hubungan tingkat kecanduan *gadget* dengan gangguan emosi dan perilaku remaja usia 11-12 tahun", *Jurnal Kedokteran Diponegoro*, Vol. 1, No. 2, 2017.
- Rawan, Jaka. Pengaruh Kegunaan Gadget terhadap Kemampuan Bersosialisasi pada Remaja, Vol.8 No.02, 2013.
- Respati, Rizki, Suci. "Strategi Pemberdayaan Santri di Pondok Pesantren Hidayatullah Donoharjo Ngaglik Sleman Yogyakarta". Skripsi. Yogyakarta: Fakultas Dakwah UIN Sunan Kalijaga, 2010.
- Ridwan. *Belajar Mudah Penelitian untuk Guru, Karyawan dan Penelitian Pemula*. Bandung: Alfabeta, 2011.
- Rusydi, T.E.F. *Psikologi kebahagiaan*, Yogyakarta: Progresif Books.
- Seligman, M. E. P. *Authentic Happiness; Menciptakan Kebahagiaan dengan Psikologi Positif*. (Bandung: PT Mizan Pustaka, 2005.
- Siregar, Sofian. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Jakarta: Prenadamedia Group, 2013.
- Suryabrata, Sumadi. *Metode Penelitian* Jakarta: Rajawali pers, 1991.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Manajemen*. Bandung: Alfabeta, 2013.
- , *Metode Penelitian: Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2016.
- Syifa, Layyinatul, Eka Sari Setianingsih, Joko Sulianto" dampak penggunaan *gadget* terhadap perkembangan psikologi pada anak sekolah dasar.", Vol. 3, No. 4, 2019.
- Trinika, Yulia, Arina Nurfiyanti, Abror Irsan "pengaruh penggunaan *gadget* terhadap perkembangan psikologi sosial anak usia pra sekolah (3-6 tahun) di TK swasta Kristen Immanuel tahun ajaran 2014-2015", Vol. 3. NO. 1 2015.

Wahyu Novitasari, *Dampak Penggunaan Gadget Terhadap Interaksi Sosial Anak usia 5-6 Tahun*, Vol. 05, No. 03, 2016.

Yusuf, A Muru. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif & Penelitian Gabungan*. Jakarta: Kencana, 2016.

